# Podcast game creation

Contents

[Podcast game creation 1](#_Toc152933896)

[Inhoud podcast 1](#_Toc152933897)

[Game geschiedenis 1](#_Toc152933898)

## Inhoud podcast

- game geschiedenis  
- research  
- voorbereiding (research)  
- models  
- unity  
- scripting  
- final product (showcase game)

## Game geschiedenis

De eerste game die uitgebracht werd was tennis for two, dit leek heel erg op pong en deze game werd in 1958 uitgebracht. Dit was gewoon een simpel 2d spel waar je een balletje moet overschieten.  
en er is ook veel veranderd over de jaren heen games zien er ook steeds realistischer uit, je hebt ook multiplayer waar je met meerdere mensen op een afstand hetzelfde spel kunt spelen. Ook wat iets nieuws is is een moeilijkheids graat, vroeger had je alleen maar extreem moeilijke tegenstanders.